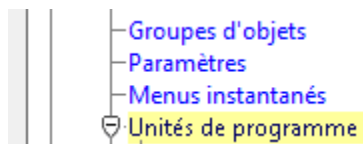


## Personnaliser les alertes avec Oracle Forms 10g.

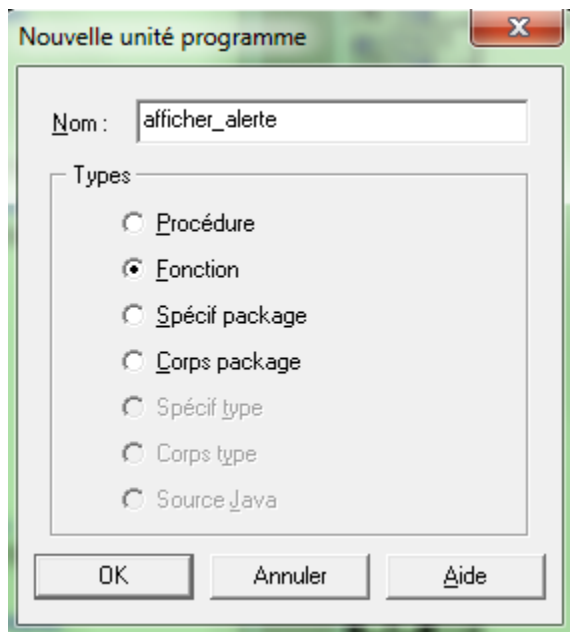
Lorsqu'on va utiliser un bout de code plusieurs fois au niveau d'un module (cas des alertes par exemple), il est beaucoup plus utile de créer une unité de programme. Dans notre cas des alertes, on va créer une fonction et puis de faire appel à l'unité de programme.

### 1. Création de l'unité de programme

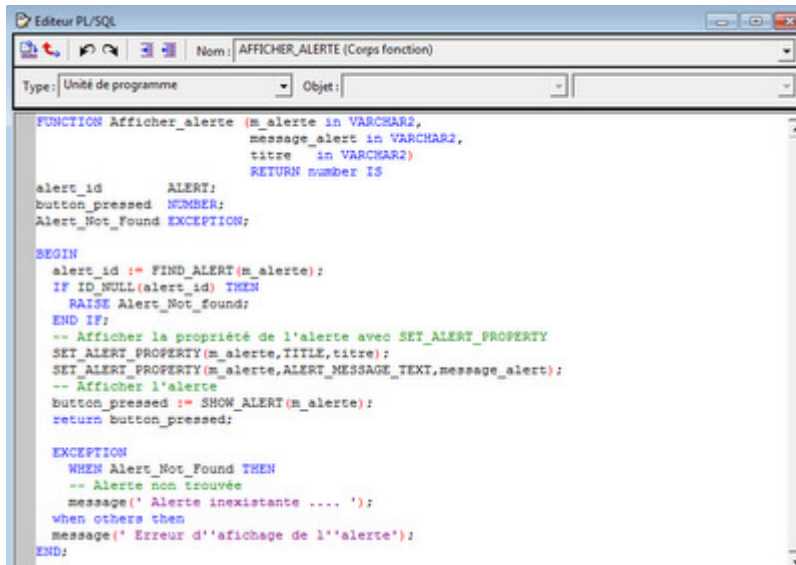
Se positionner sur le nœud unité de programme:



Cliquer sur Ajout ou (+) en haut du module. Sélectionner Fonction et donner un nom (exemple Afficher\_alerte)



Une fenêtre PL/SQL s'affiche à l'écran et on va saisir ce code (cliquez sur l'image pour voir le contenu):



```
Editeur PL/SQL
Nom: AFFICHER_ALERTE (Corps fonction)
Type: Unité de programme
Objet:

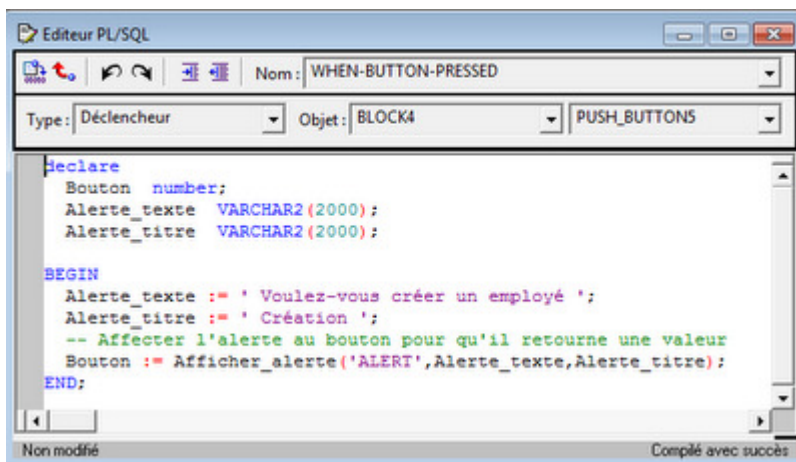
FUNCTION Afficher_alerte (m_alerte in VARCHAR2,
                          message_alert in VARCHAR2,
                          titre in VARCHAR2)
RETURN number IS

alert_id      ALERT;
button_pressed NUMBER;
Alert_Not_Found EXCEPTION;

BEGIN
  alert_id := FIND_ALERT(m_alerte);
  IF ID_NULL(alert_id) THEN
    RAISE Alert_Not_Found;
  END IF;
  -- Afficher la propriété de l'alerte avec SET_ALERT_PROPERTY
  SET_ALERT_PROPERTY(m_alerte,TITLE,titre);
  SET_ALERT_PROPERTY(m_alerte,ALERT_MESSAGE_TEXT,message_alert);
  -- Afficher l'alerte
  button_pressed := SHOW_ALERT(m_alerte);
  return button_pressed;

EXCEPTION
  WHEN Alert_Not_Found THEN
    -- Alerte non trouvée
    message(' Alerte inexistante .... ');
  when others then
    message(' Erreur d'affichage de l'alerte');
END;
```

Maintenant la fonction **AFFICHER\_ALERTE** est créée. Donc, on va l'appeler à partir d'un trigger (When-Button-Pressed) en créant un bouton sur un canevas. Il nous reste qu'à saisir le code pour appeler la fonction qui affiche le message de type alerte (sans oublier bien sûr de créer un objet ALERT, sinon le programme ne le trouve pas).



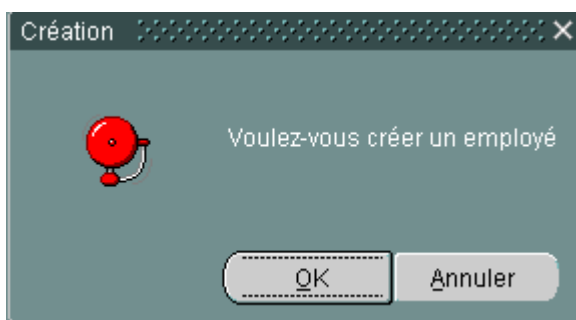
```
Editeur PL/SQL
Nom: WHEN-BUTTON-PRESSED
Type: Déclencheur
Objet: BLOCK4
Objet: PUSH_BUTTONS

Declarer
  Bouton number;
  Alerte_texte VARCHAR2(2000);
  Alerte_titre VARCHAR2(2000);

BEGIN
  Alerte_texte := ' Voulez-vous créer un employé ';
  Alerte_titre := ' Création ';
  -- Affecter l'alerte au bouton pour qu'il retourne une valeur
  Bouton := Afficher_alerte('ALERT',Alerte_texte,Alerte_titre);
END;
```

Non modifié Compié avec succès

Après la compilation du module, voici les résultats (cas d'un objet ALERT existant)



Cas d'un objet ALERT inexistant au niveau du module.



**Conclusion :**

Si on veut utiliser les mêmes alertes dans la même application, il suffit de les personnaliser.  
Consulter le document approprié à cette fonctionnalité.